

CORRECTION DE L'EXERCICE N°2 : CHUTE D'UNE BALLE DANS L'AIR

1^{ère} PARTIE : Etude expérimentale.

- 1-1. 1-1-1. On utilise la relation : $v_z(t_i) = (z)_{t_{i+1}} - (z)_{t_i} / t_{i+1} - t_i$
- 1-1-2. A la date $t = 0,080s$: $v = 0,049 - 0,018 / 0,040 = 0,775 \text{ m.s}^{-1}$
A la date $t = 0,140s$: $v = 0,123 - 0,070 / 0,040 = 1,325 \text{ m.s}^{-1}$
Les écarts sont inférieurs à 1% par rapport aux valeurs figurant dans le tableau.
- 1-1-3. A la date $t = 0,120s$, l'accélération vaut :
 $a = 1,336 - 0,966 / 0,040 = 9,250 \text{ m.s}^{-2}$
- 1-2. L'accélération diminue pour tendre vers zéro à la fin de l'enregistrement. La vitesse de chute verticale est, elle, une fonction croissante du temps qui tend asymptotiquement vers une valeur limite. Comme : $a_z = dv_z / dt$, on vérifie que a_z est toujours positive ou nulle à la limite.
- 1-3. La vitesse limite est atteinte en fin d'enregistrement. En effet, v_z tend vers la valeur limite $v_1 = 5,0 \text{ m.s}^{-1}$ et l'accélération tend vers la valeur $a_1 = 0 \text{ m.s}^{-2}$.

2^{ème} PARTIE : Etude théorique du mouvement.

- 2-1. 2-1-1. Calculons le rapport : $\Pi / P = \rho_{\text{air}} \cdot V_o \cdot g / \rho_{\text{Balle}} \cdot V_o \cdot g = \rho_{\text{air}} / \rho_{\text{Balle}}$.
Application numérique : $\Pi / P = \rho_{\text{air}} \cdot 4/3 \pi \cdot r_o^3 / m$ (car : $\rho_{\text{Balle}} = m / V_o$)
 $= 1,33 \times 1,3 \times 3,14 \times (1,9)^3 \times 10^{-6} / 2,7 \times 10^{-3}$
 $= 0,014$
- 2-1-2. Ce rapport est supérieur à 1% ; par conséquent il n'est pas négligeable devant 1.
- 2-2. Appliquons la deuxième loi de NEWTON à la balle dans un référentiel terrestre galiléen : $\vec{P} + \vec{\Pi} + \vec{f} = m \cdot \vec{a}_G$
Projetons cette relation dans le repère d'espace (O, \vec{k}) :
 $m \cdot g - \rho_{\text{air}} \cdot V_o \cdot g - \lambda \cdot v_z^2 = m \cdot a_z = m \cdot dv_z / dt$
 $dv_z / dt = g - \rho_{\text{air}} \cdot V_o \cdot g / m - \lambda / m \cdot v_z^2$
 $dv_z / dt = g - \rho_{\text{air}} / \rho_{\text{Balle}} \cdot g - \lambda / m \cdot v_z^2$
 $dv_z / dt = g (1 - \rho_{\text{air}} / \rho_{\text{Balle}}) - \lambda / m \cdot v_z^2$
- 2-3. Cette équation différentielle n'est pas du premier ordre. La solution n'est pas une exponentielle. Graphiquement, la valeur que l'on attribuerait à la constante de temps τ (méthode de la tangente à l'origine des dates, méthode des 63% de la valeur limite,...) n'est pas compatible avec le tracé de la courbe $v_z = f(t)$. De plus, le régime permanent est atteint au bout d'une durée Δt nettement inférieure à 5τ . Enfin, l'accélération (document 2) ne varie pas suivant l'expression : $a_z = dv_z / dt = v_1 / \tau \cdot e^{-t/\tau}$ correspondant à une exponentielle.
- 2-4. Quand la vitesse limite v_1 est atteinte l'accélération a_z s'annule. D'où :
 $dv_z / dt = 0$; $\lambda / m \cdot v_1^2 = g \cdot (1 - \rho_{\text{air}} / \rho_{\text{Balle}})$
 $v_1 = (m \cdot g / \lambda \cdot (1 - \rho_{\text{air}} / \rho_{\text{Balle}}))^{1/2}$
Application numérique : $v_1 = (2,7 \times 10^{-3} \times 9,81 / 1,04 \times 10^{-3} (1 - 0,014))^{1/2}$
 $v_1 = 5,0 \text{ m.s}^{-1}$ Cette valeur est identique à la valeur expérimentale (document 1).

3^{ème} PARTIE : Chute libre avec vitesse initiale nulle.

- 3-1. Appliquons la deuxième loi de NEWTON à la balle dans un référentiel terrestre galiléen : $\vec{P} = m \cdot \vec{a}_G = m \cdot \vec{g}$; d'où : $a_z = g$
D'après les conditions initiales du mouvement ($v_o = 0 \text{ m.s}^{-1}$) :
 $v_z = g \cdot t$ La vitesse varie donc linéairement avec la durée de chute t .
Après 1,0s de chute : $v_z = 9,81 \times 1,0 = 9,81 \text{ m.s}^{-1}$
- 3-2. Lors de la chute libre, il n'y a pas de vitesse limite atteinte par la balle. La vitesse s'accroît linéairement jusqu'à ce que la balle heurte le sol.